

# Bab 6 Karakter Kreatif

## **APA**

Kreativitas dekat dengan imajinasi. Imajinasi adalah daya pikir, kemampuan seseorang untuk membayangkan sesuatu. Sesuatu yang dimaksud bisa merupakan hal yang sudah ada, bisa juga sesuatu yang baru atau belum bisa dirasakan. Imajinasi memungkinkan anak untuk menjelajah berbagai hal tanpa dibatasi oleh dunia fisik. Imajinasi meningkatkan kemampuan untuk memecahkan masalah.

## **MENGAPA**

Apa yang dihasilkan dari kreativitas biasanya datang dari imajinasi. Kreativitas adalah daya cipta atau kemampuan seseorang menciptakan sesuatu. Kreativitas membuat anak bisa bertahan. Kreativitas bahkan membuat kita bisa berkembang dalam menjalani kehidupan. Kreativitas dapat meningkatkan kualitas hidup dan mendatangkan kemajuan.

## **BAGAIMANA - di Rumah**

- Memberi anak kebebasan untuk berkreasi berkaitan dengan tugas-tugas di rumah. Misalnya, menata kamarnya sendiri, memilih warna catnya sendiri, dan lain-lain.
- Memfasilitasi anak-anak dengan mainan yang dapat meningkatkan kreativitas (mainan yang belum jadi, seperti lego – alat gambar – alat musik – spidol berwarna yang bisa dihapus dengan air).
- Memberi anak kebebasan untuk berimajinasi, dengan cara membacakan buku cerita setiap hari.
- Mengajak anak melakukan role play, misalnya berpura-pura menjadi koki, dokter, dan lain-lain.
- Membiarkan anak untuk bermain di mana saja (di dalam maupun di luar ruangan) dan menggunakan apa saja.
- Membuang rasa khawatir dengan menghindari terlalu banyak melarang anak atau menggunakan kata 'jangan' maupun 'harus'.
- Membebaskan anak untuk melakukan eksplorasi atau bertanya berbagai hal, dengan selalu menjawab pertanyaannya.
- Mengurangi beragam tekanan di sekitar anak yang bisa membuatnya stres.
- Menjelajahi budaya daerah tertentu / lingkungan sekitar.

## **BAGAIMANA - di Sekolah**

- Memberi siswa kebebasan untuk berimajinasi dan berkreasi.
- Membiarkan siswa untuk melakukan sesuatu yang baru.
- Membuang rasa khawatir dan terlalu sering melarang siswa.

- Mendorong penggunaan metode yang memungkinkan anak belajar melalui bermain demi mengasah imajinasi dan kreativitasnya.
  - Membiarkan anak untuk bermain di mana saja (di dalam maupun di luar ruangan) dan menggunakan apa saja.
  - Memfasilitasi anak-anak dengan peralatan belajar yang dapat meningkatkan kreativitas (mainan yang belum jadi seperti lego, alat gambar, alat musik, spidol berwarna yang bisa dihapus dengan air).
  - Meluangkan waktu untuk berimajinasi dan berkreasi bersama anak.
- 

Revision #3

Created 22 August 2024 07:50:46 by Admin

Updated 22 August 2024 13:57:29 by Admin